|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ödev Verilme Tarihi: 06.03.2024** | **Ödev Teslim Tarihi: 12.03.2024** | **Konu: Scratch-4** |

**YAPILACAKLAR**

1. **Çalışmanıza yürüme kostümü uygulayabileceğiniz 2 kukla ekleyiniz.**
2. **2 hayalet, 1 anahtar kuklasını Scratch galerisinden, labirent kuklasını ise kendiniz çizerek oluşturunuz.**
3. **Kuklanızın biri “w,a,s,d” , diğeri klavyedeki yön tuşları ile hareket etsin.**
4. **Oyunun amacı 45 saniye içerisinde elması alıp anahtara ulaşmaktır.**
5. **Süreye dair kodlar sahne alanının kod kısmına yazılacaktır.**
6. **Elması alınca o kuklanın puanı +10 olacaktır.**
7. **45 saniye içerisinde kimse anahtara ulaşamazsa oyunu kimse kazanmadı yazacaktır.**
8. **Elması almadan anahtar alınmaya çalışılırsa “hile yaptığınız için diğer oyuncu oyunu kazandı” gibi bir uyarı verecektir.**
9. **Elması alıp anahtara ulaşılması durumunda “oyunu kazandınız” yazacaktır.**
10. **Kuklanın hedefe giderken labirentin herhangi bir çizgisine değmesi veya hayalete değmesi durumunda kukla en başa geri dönecektir.**
11. **Kodlarda Piconun kodları yer almaktadır. Giga ya kodları yapıştırdığınızda değiştirilmesi gereken yerleri (konum, yön vb.) değiştiriniz.**
12. **Kuklanın labirente değmesi veya hayalete değmesi durumunda bir ses, kazanma durumunda farklı bir ses ekleyiniz. (Kodlarda yok)**
13. **Oyunu tamamladıktan sonra test etmek amacıyla evde olan ailenizden biriyle veya arkadaşlarınızdan biriyle oyunu test ediniz.**
14. **Yapılan çalışmalar kaydedilerek WhatsApp veya mail yoluyla bana ulaştırılacaktır. Çalışmaların fotoğrafı değil asılları atılacaktır. // mail:** mrtcn.ymn35@gmail.com

|  |  |
| --- | --- |
| Hayalet-1 Kodları | Hayalet-2 Kodları |
| Mücevher-1 Kodları | Mücevher-2 Kodları |
| Pico ve Giga Kodları | Pico ve Giga Kodları devamı |
| Sahne Kodları | Sahne ve Kuklalar |