Ödev Verilme Tarihi: 24.04.2024

**Ödev Teslim Tarihi: 30.04.2024**

**Konu: Scratch-7**

**YAPILACAKLAR**

1. **Çalışma sahne görseli aşağıda verilmiştir. Dekor 1 görseline sağ tıklayıp “resim olarak kaydet” seçeneği ile kendi çalışmanıza dekor olarak ekleyebilir veya kendiniz yol çizebilirsiniz.**
2. **Oyun başında 3 can hakkı ve 0 puan ile başlanacaktır.**
3. **Aracın kurbağaya çarpması durumunda kurbağa en başa dönecek ve can -1 azalacaktır. 3 can hakkının sıfırlanması durumunda oyun kaybedilecek ve kaybettiniz dekoru ekrana gelecektir.**
4. **Yolun karşısına her geçişte araçların hızı +1 olarak artacak ve oyun zorlaşacaktır.**
5. **Araç 1 kodlarını diğer araçlara kopyaladıktan sonra konumlarını değiştirmeyi unutmayınız.**
6. **Görsellerde olmayan kod olarak: Can=0 olup oyun durduğunda puanınız 3 ve 3’ten az ise “başarısız oldun”, 4-5 ise “güzel sonuç”, 6 ve üzerinde ise “Sen bu oyunu çözmüşsün. Harikasın” dekorları gelsin. Toplamda 4 tane dekor olacak. 1- yol dekoru / 2- başarısız oldun dekoru / 3- güzel sonuç dekoru / 4- Sen bu oyunu çözmüşsün. Harikasın dekoru. Kodlardaki dekor kısımlarını düzenleyiniz.**
7. **Yapılan çalışmalar kaydedilerek WhatsApp veya mail yoluyla bana ulaştırılacaktır. Çalışmaların fotoğrafı değil asılları atılacaktır. // mail:** mrtcn.ymn35@gmail.com

 **Çalışma Sonu Görselleri**

|  |  |
| --- | --- |
| **Dekor-1** | **Dekor kodları** |
| **Araç 1-2-3-4 kodları (tüm araçların sadece konumları değişecektir.)** | **Bayrak kodları** |
| **Kurbağa kodları** |