Ödev Verilme Tarihi: 15.05.2024

**Ödev Teslim Tarihi: 21.05.2024**

**Konu: Scratch-9**

**YAPILACAKLAR**

1. **Çalışmaya ait sahne, dekor ve kuklaların görüntüleri aşağıda verilmiştir.**
2. **Pist görselinin üstüne sağ tıklayıp “resim olarak kaydet” diyerek oyununuza kukla olarak ekleyebilirsiniz. Eklediğinizde sahneye küçük gelirse sol üstten kuklanın dekor kısmına girip çizim araçları kısmından büyütebilirsiniz.**
3. **Oyunun derste bulduğumuz “bug” ları düzeltilmiştir. Bir tanesi de size bırakılmıştır.**
4. **Oyunda tüm puanların toplanması zorunlu hale getirilmiştir. Tüm puanlar toplanmazsa (iki aracın puan toplamı=5 olmazsa oyunu iki oyuncu da kazanamamış olacaktır.**
5. **Eğer yukarı tuşa veya w tuşuna basılırken siyah renge değiyorsa “1 hızında”, siyah renge değmiyorsa “3 hızında” gidecektir.**
6. **En çok puanı alıp bitiş bayrağına ulaşan araç oyunu kazanacaktır.**
7. **Sizin ekstra yapacağınız kısım: pistin sağ, sol, yukarı, aşağısında temsili sınırlar belirleyecek ve o alanın dışına araçlar gidemeyecektir (elma oyunundan yardım alabilirsiniz.). Ör: y konumu>140 ise y= - 5 değiştir gibi tüm yönler için ayrı ayrı kod yazılacaktır.**
8. **Yapılan çalışmalar kaydedilerek WhatsApp veya mail yoluyla bana ulaştırılacaktır. Çalışmaların fotoğrafı değil asılları atılacaktır. // mail:** mrtcn.ymn35@gmail.com

 **Çalışma Sonu Görselleri**

|  |  |
| --- | --- |
| **Bitiş bayrağı kodları****Mor araba kodları** | **Puan 1-2-34-5 kodları** |
| PİST |
| **Dekor kodları** |
| **Yeşil araba kodları** |
| **Sahne ve dekor** |